Diagrama de estados é uma representação do estado ou situação em que um objeto pode se encontrar no decorrer da execução de processos de um sistema. Com isso, o objeto pode passar de um estado inicial para um estado final através de uma transição.

**Algumas principais aplicações de diagramas de estados**

Descrever objetos orientados a eventos em um sistema reativo.

Mostrar o comportamento geral de uma máquina de estados ou o comportamento de um conjunto relacionado de máquinas de estados.

**Estado:** Situação durante a vida de um objeto na qual ele satisfaz algumas condições, executa algumas atividades ou espera por eventos.

**Transição:** O relacionamento entre dois estados, indicando que o objeto que está no primeiro estado irá passar para o segundo estado mediante a ocorrência de um determinado evento ou condição.

**Condição:** causa necessária para que haja a transição de estado.

**Estado inicial:** Aqui começa a leitura de um diagrama de estado.

**Estado final:** Representa o fim de uma máquina.

**Estado composto:** Estado composto por outras máquinas de estado organizadas em regiões que são executadas em paralelo.

**Ação:** atividade do sistema que efetua a transição de estado.

**Ferramentas utilizadas**

Astah, XMind, Edraw Max, Lucidchart